



Summercamp

Spelutveckling



Högskolan
i Gäddede



Region
Västernorrland

Så bryter vi unga hemmasittares utanförskap

Hola folkhögskola och FCV Sverige presenterar konceptet Summercamp

Presentation



Lea Kinnunen
Rektor
Hola folkhögskola



Jessica Ullström
Verksamhetsledande lärare
Hola folkhögskola



Lars Lundqvist
Grundare
FCV Sverige

Motståndskraft



Social skyddsväst

Social isolering, marginalisering, utanförskap

Samband mellan socialt kapital, hälsa och social hållbarhet

FCV Sverige, en spelstudion med ett högre varför



- Hemmakämpare ökar
- Psykisk ohälsa ökar

Utmaningarna ökar, nya metoder & verktyg efterfrågas och unga uttrycker att

"Vuxenvärlden inte bryr sig"



SUMMER GAMECAMP



HOT SKILLS[®]



Att söka arbete behöver inte vara ett jobb

Skapar nya möjligheter
för vägledning



Visualiserar det
livslånga lärandet



Utmanar invanda
mönster och tankesätt

SVT Play

Röster från Summercamp 2024:

[Kurs på Hola folkhögskola bryter utanförskap – alla deltagare vidare till studier eller sysselsättning | SVT Nyheter](#)

Varför Summercamp på Håla Folkhögskola?

Vi vill bryta utanförskap, visa vägar för utbildning eller sysselsättning för unga vuxna genom att

- Finna, motivera och stärka unga vuxna som av olika skäl har hamnat eller riskerar att hamna i utanförskap
- Matcha en spännande, snabbt växande spelvärld med innovativa, kreativa talanger
- **Hitta utbildningskedjor och skapa långsiktiga lösningar.**
- Hjälpa deltagarna att hitta sin elevidentitet
- Erbjuder en läkande och utvecklande process
- Stärka individen att bryta passiviteten/utanförskapet

Vad är Summercamp?

- Studiemotiverande kurs i spelutveckling på Håla Folkhögskola
- Deltagare från hela landet, men unga vuxna i vår egen kommun har förtur
- 8 veckor under sommaren (juni – augusti)
- Undervisning måndag – fredag kl. 09.00 – 15.00
- För personer mellan 16 - 29 år*
- **I samverkan med lokala aktörer**

* Tidigare från 18 år



Hur är upplägget?

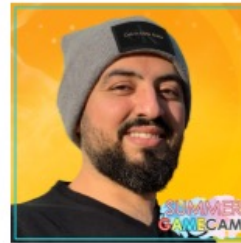
- *Gemensam kickoff med pompa och ståt*
- *Lära känna varandra*
- *Lära känna sig själva*
- *Lära känna platsen*
- *Lära sig samarbete*
- *Möta personal, handledare, förebilder och gästföreläsare*
- *Studie- och yrkesvägledning*
- *Öva spelutveckling*
 - *Speldesign*
 - *Grundläggande programmering*
 - *Digital grafik*
 - *Spelprojekt*
- **Avslutning – vi firar tillsammans!**

Unga för unga

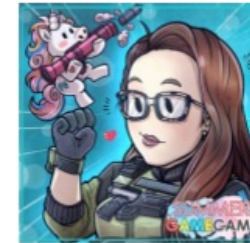
- Lärare i spelutveckling
- Anställda handledare på plats som själva genomfört Summercamp tidigare år
- Gästföreläsare via Game Camp community



Gästföreläsare Summer Gamecamp - 24



Ali Farha
Star Stable



Nika J. Bender
DICE



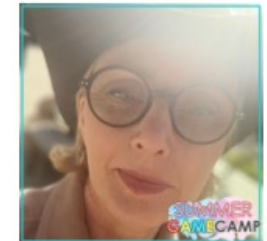
Prashant Trivedi
Massive Entertainment



Hind Toufqa
Nordic Game



Viktor Vuorijärvi
Sharkmob



Petra Skoglund
Avalanche Studios



Studie- och yrkesvägledning

- Individuellt och i grupp
- **Inför** Summercamp
 - Intervjuer
- **Under** Summercamp
 - Möts i gemensamma intresset
 - Tid för samtal, vidga perspektiv och vägar vidare
 - Hot Skills med stödmaterial
 - Insamling av betyg och intyg
 - Antagningsprov och –intervjuer på Håla/anda lärosäten
 - Dialog med rektor och kursansvariga
 - Studieplan
- **Efter** Summercamp
 - Uppföljning



Kvalitet – Kreativitet - Unga För Unga – Förebilder – Verktygslåda - Samverkan – Meningsfullhet -

DET VIKTIGASTE ÄR ATT...

Vi har roligt tillsammans!



Hitta hem – över alla trösklar

Summercamp är mer än utbildning

- Höga och tydliga förväntningar
- Ta sig till och från skolan
- Fika
- Mat
- Äta i matsalen
- Prova att bo på internatet
- Kvällsaktiviteter för att främja **gemenskap, motivation och samhörighet**



Resultat

- Under tre år har ca **45 deltagare** genomfört Summercamp
- **97 %** av deltagarna har gått vidare till studier eller sysselsättning



”För mig så var valet att delta i Summercamp bland de viktigaste valen jag någonsin tagit. Det öppnade upp möjligheter som jag annars aldrig trott varit möjliga att uppnå.”

- Robin Högberg, tidigare deltagare



”Min upplevelse av Summercamp har varit fantastiskt, jag ångrar inte en sekund att jag tog den chansen. Summercamp hjälpte verkligen till att ge mig den push jag behövde för att öppna ett nytt kapitel i mitt liv!”

- Nicklas Häggström, tidigare deltagare och handledare.

Efter Summercamp

- Discord – det är där man hänger!
- Utbildning eller sysselsättning
 - Inom Hola
 - Utanför Hola
- Uppföljning och utvärdering tillsammans
 - Anställningsbarhet
 - Trivsel
 - Hälsa
 - Framtidstro
 - Samarbetsförmåga

För deltagarna

För oss

- Planering framåt, arbetet får inte stanna upp!
- Ringar på vattnet
- Utveckling av konceptet – applicera på andra områden?
- FolkisUng

Framgångsnycklar

- **TRO på målgruppen**
- Tänk tillsammans med andra
- Samverkan
- **Modiga politiker och tjänstemän i kommunen och regionen**
- Våga göra UTAN att ha svar på alla frågor
- Premiera deltagandet
- Administrativ personal (marknadsföring, ansökningar, IT-lösningar, vaktmästare)
- Servicepersonal (kök, boende, ventilation, snack om väder och vind)
- Lärare och handledare
- Studie- och yrkesvägledare
- Koppling till näringslivet
- **Fyrtornsprincipen** (föräldrar, mor- och farföräldrar, grannar, BUP, habilitering, AME, AF osv.)
- PENGAR – löfte om att bidra



Vi är inte bara Summercamp

- **Tänk folkhögskolor som resurs.**
- Västernorrland är det folkhögskoletätaste länet i hela landet.
- Folkhögskolor finns i länets nästan alla kommuner.



Tack!

“Tack för att vi tillsammans har skapat en plats där vi får möjlighet att vara oss själva och känna oss accepterade och inkluderade. Det är en gåva som jag kommer att bära med mig för alltid.”

“Tack för alla roliga aktiviteter och lärorika workshops – jag väljer Hola i stället för universitetet.”



Kontakt

Lea Kinnunen, rektor

lea.kinnunen@rvn.se

076-104 86 54

Jessica Ullström, verksamhetsledare

jessica.ullstrom@rvn.se

076-146 34 60

Lars Lundqvist, FCV Sverige

lars@fcvsverige.se

070-990 16 61