



**Välkommen till första workshopen i lärprojektet Digital verksamhetsutveckling.
Vi startar med att undersöka historien, för att förstå nuet och börja blicka framåt.**

Vi ses den 22-23 februari, lunch-lunch på Goto10, Internetstiftelsens kontor. Stiftelsen hanterar den svenska toppdomänen och har stor påverkan på hur nätet utvecklas i Sverige.

Vi kommer nyfiket att ställa frågor som: Var står vi nu? Hur har det gått för de regionala digitala agendorna? Vad är nästa steg? Vad innebär det att "Sverige ska vara bäst på att tillvarata digitaliseringen"? Vilka är regionernas utmaningar?

Vi kommer att starta en hemuppgift, tillsammans med er, och vi avslutar den första dagen med en gemensam middag. Middagen är en del i nätverkandet och vi hoppas att du deltar.

Reglabs lärprojekt bygger på kollegialt lärande, det betyder att vi delar erfarenheter, regionala exempel, input från experter och aktuell forskning. Som deltagare förväntas du bidra aktivt under träffarna och återkoppla till din hemorganisation. Så fundera gärna inför träffen på: Vad kan du och din organisation bidra med? Vad gör ni som är intressant för andra?

Gör din anmälan [här](#) senast **12 februari**.



Digital verksamhetsutveckling, workshop 1

PROGRAM

Tid: Den 22-23 februari 2018, lunch till lunch.

Plats: [Goto 10](#), Hammarbykaj 10, Stockholm.

DAG 1 12:00- ca 20:00, med lunch, fika och gemensam middag 17:30.

- Inledning – varför, vad, hur, vilka?
- Förändringsledning – en modell för att navigera i utvecklingsarbete. *Max Valentin*.
- Digital och teknologisk utveckling – om vägen fram tills nu och vårt förhållningssätt, med *Internetstiftelsen, Internetmuseet* och *Ramböll*.
- En digital agenda – exempel Region Västerbotten. Lärdomar? *Magnus Rudehäll*.
- Framsynsövning: Ett landskap i förändring – vem leder vad?
- Avslutning – utcheckning.

DAG 2 08:30-13:00, med fika och lunch.

- Inledning – incheckning.
- Omvärldsspaning. *Isadora Hellegren, Goto 10*.
- Digitaliseringens geografi – exempel Västra götalandregionen. Om handlingsplan och vägval. *Tore Johnsson, VGR*.
- Scenariospel: Digitala utmaningar – hur ska vi agera?
- Hemuppgift.
- Avslutning – utcheckning.

All information och dokumentation om lärprojektet hittar du på Reglabs webbsida:

<http://www.reglab.se/projekt/digital-verksamhetsutveckling/>

Hör gärna av dig med tankar och frågor.

Välkommen!

Max Valentin och Sunny Sandström