



SWEDSOFT

Framtiden är skriven i kod

Gabriel Modéus, Generalsekreterare, Swedsoft
Diana Unander Nordle, Styrelseledamot, Swedsoft
2017-10-26

Swedsoft

- Oberoende ideell förening
- Medlemmar från näringsliv, offentlig sektor och akademi
- Verkar för svensk utbildning, forskning och utveckling inom mjukvara = välfärd och konkurrenskraft



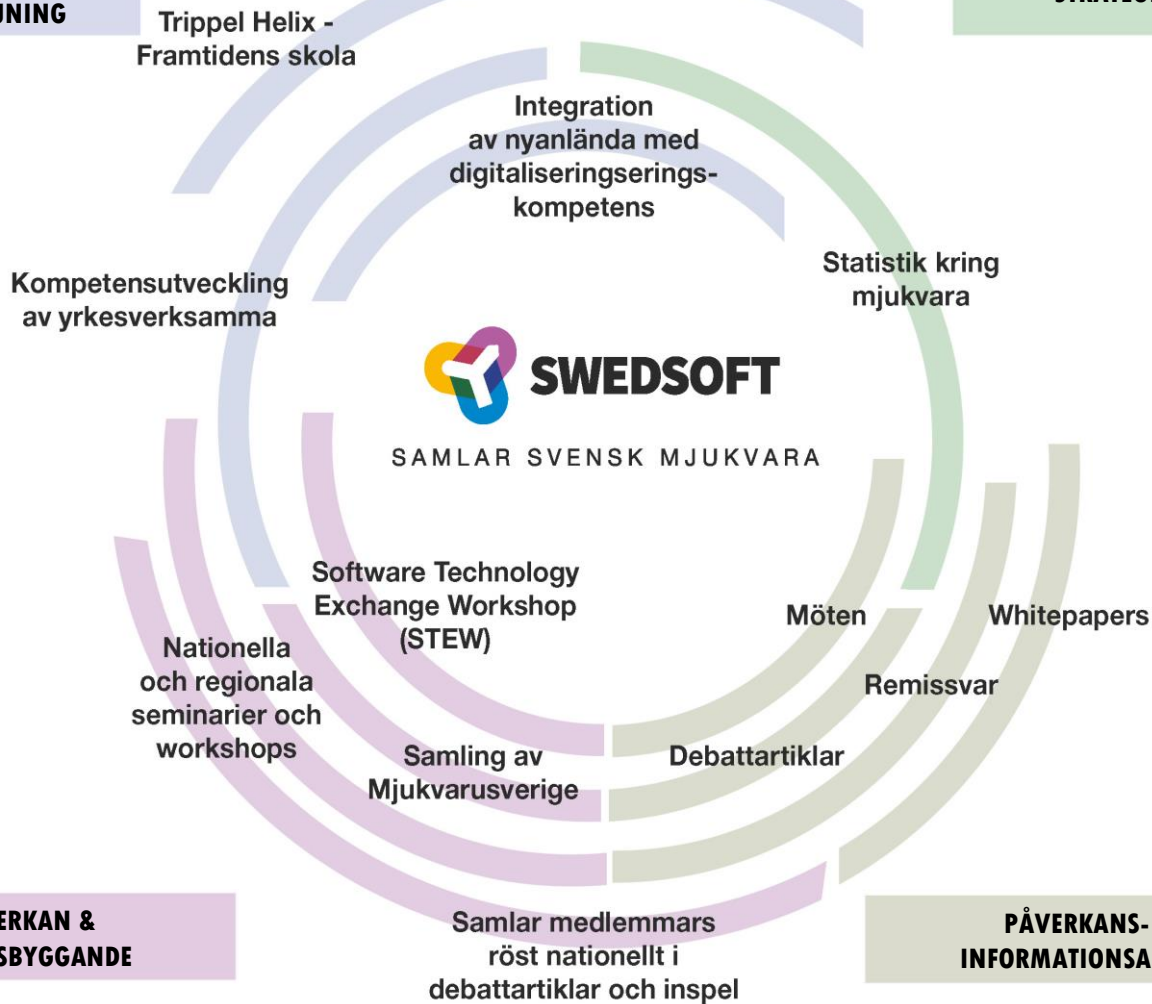


VOLVO



**UTBILDNING &
KOMPETENSFÖRSÖRJNING**

STRATEGISKA PROJEKT



**SAMVERKAN &
NÄTVERKSBYGGANDE**

**PÅVERKANS- &
INFORMATIONARBETE**



Aktuella aktiviteter & projekt

- Trippel Helix - Nationell samling för **skolans digitalisering**
- **Integrationsprojekt** att få in nyanlända mjukvaruutvecklare - nu vill sprida detta nationellt.
- Projekt på gång om **lärarstudenter och programmering**
- **Nationell statistik** om mjukvara, dess betydelse & kompetensbehov.
- Positionspapper om **livslångt lärande** (nov 2017)



Vi vill samarbeta med er – Hur går vi vidare?

- Hur gör vi statistik regionalt och ser till att regelbundet följa upp? Vi behöver er hjälp.
- Hur kan vi sprida och gemensamt utveckla konceptet för att **få in fler nyanlända i arbetslivet?**
- Vad finns det hos er som ni har behov av hjälp från oss med?



Välkommen den 23 nov

Göteborg 23 nov

- Höstmöte
- Samling av initiativ som möter utmaningarna och möjligheter kring kompetensförsörjning:
 - Trender och behov inom mjukvaruutveckling – Hur hänger vi med?
 - Nyanlända – hur utnyttjar vi möjligheterna bättre?
 - Barn och programmering – hur ser vi till att alla får grundläggande digital kompetens och kunskap om programmering?
 - Livslångt lärande – hur möter vi utmaningarna kring att säkerställa att alla kontinuerligt får lära nytt?

Läs mer på www.swedsoft.se



Kontakt:

Gabriel Modéus, 08-782 09 79, gabriel@swedsoft.se

Generalsekreterare

Diana Unander Nordle, 073-057 70 64, diana.unandernordle@lnu.se

Styrelseledamot

www.swedsoft.se



SWEDSOFT

SAMLAR SVENSK MJUKVARA

Trippel Helix – Nationell samling för skolans digitalisering

- Drivs av Swedsoft, Linköpings universitet och kommun
- Finansieras av Vinnova
- ”Driva tankemässig och verksamhetsmässig förändring av framtidens skola baserat på digitaliseringens möjligheter och de kunskapskrav som följer med den.”



Vad har vi gjort?

- Hjälpt Skolverket med att ta fram de nationella IT-strategierna.
- Hjälpt Skolverket ta fram förslag till nya läroplaner för grund- och gymnasieskolan.
- Samlat och kopplat ihop företrädare för skola, akademi och näringsliv i Stockholm, Göteborg, Lund och Malmö.
- Pågående diskussioner med Skolverket kring hur vi kan stötta implementationen av IT-strategierna.
- Aktiva i lokala och regionala initiativ som Stockholm Stads Programmeringskommission.



Integration av nyanlända

- Driver pilotprojekt i Göteborg genom medlem.
- Kommer söka finansiering för att skala upp.
- Ger kompetensvalidering och referenser.
- Resulterat i jobb och ett företag i uppstart.

Behöver hjälp att nå ut för att kunna göra detta på fler platser.



Statistik – nuläge och framtid inom mjukvaruutveckling

- Drivs av Swedsoft, CaptureInnovation och BTH tillsammans med SCB. Finansieras av Vinnova.
- Behovet av kompetens inom mjukvaru- och mjukvarusystemutveckling ska analyseras genom insamling av data och statistik som tydligt belyser nuläge och framtida behov.



Statistik – nuläge och framtid inom mjukvaruutveckling

- Skapa nulägesbild över mjukvaruutvecklarens betydelse för svensk konkurrenskraft.
- Skapa framtidsbild över vilka krav användare kommer att ställa på framtidens produkter, och vad det innebär för utbildning, högre utbildning och forskning i Sverige.



Statistik – nuläge och framtid inom mjukvaruutveckling

- Första resultaten klara i nov/dec med rapport Q1.
- Ska presenteras runt om i landet
 - Möjligt att skapa regionala rapporter
- Mål årlig eller vart annat år uppföljning.
 - MEN: Finansiering saknas.



Lärarutbildningen – programmering & digitalisering

- Tittar på att tillsammans med Kodcentrum starta ett projekt för att
 - Hjälpa lärarstudenter att vara förberedda på att kunna hjälpa studenter
 - Identifiera behov

